বাংলাদেশ কারিগরি শিক্ষা বোর্ড, ঢাকা

কোভিড'১৯ পরিস্থিতিতে এইচএসসি (বিএম/ ভোকেশনাল)/ ডিপ্লোমা ইন কমার্স পরীক্ষা ২০২১ এর পুনর্বিন্যাসকৃত পাঠ্যসূচিঃ

শিক্ষাক্রম: ডিপ্লোমা ইন কমার্স বিষয়ের নামঃ কম্পিউটার অফিস এ্যাপ্লিকেশন ১ কোড-১৭১৩ তত্ত্বীয়ঃ ধাঃমুঃ ২০ চুঃমুঃ ৩০ ব্যবহারিকঃধাঃমুঃ ২৫ চুঃমুঃ ২৫

অধ্যায় ও শিরোনাম	পাঠ ও পাঠের শিরোনাম	প্রয়োজনীয় ক্লাসের সংখ্যা	ক্লাসের ক্রম	মন্তব্য
১ম অধ্যায় কম্পিউটারের পটভূমি ও প্রজন্ম	১.১ কম্পিউটারের ভূমিকা ও ক্রমবিকাশ ১.২ কম্পিউটারের প্রজন্মকাল ও বৈশিষ্ট্য ১.৩ কম্পিউটারের প্রয়োগক্ষেত্র (Application) ১.৪ কম্পিউটারের শ্রেণী বিভাগ ১.৫ মেইন ফ্রেম, মিনি, মাইক্রো ও সুপার কম্পিউটারের বৈশিষ্ট্য ১.৬ কম্পিউটার সিস্টেমের প্রধান কম্পোনেন্টস (হার্ডওয়্যার, সফটওয়ার, ফার্মওয়্যার ও ইউজারওয়্যার) । ১.৭ কম্পিউটারের ব্যাবহরের সামাজিক গুরুত্ব	৪	১ম থেকে ৪র্থ ক্লাস	ব্যবহারিক তালিকার ১ম ও ২য় কাজ টি ৪র্থ ক্লাসে সম্পন্ন করতে হবে
৫ম অধ্যায় সি.পি.ইউ (CPU)	৫.১ সিপিইউ (CPU)-এর সংগঠন ৫.২ মাইক্রোপ্রসেসর ও এর সংগঠন ৫.৩ কম্পিউটার বাস ও এর শ্রেণীবিভাগ ৫.৪ রিস্ক (RISC) ও সিস্ক (CISC) প্রসেসরের বৈশিষ্ট্য ৫.৫ মল্টিপ্রসেসর ও এর সুবিধা	২	৫ম থেকে ৬ষ্ঠ ক্লাস	পুণরালোচনা ও অনুশীলন
৬ষ্ঠ অধ্যায় কম্পিউটার মেমরি	৬.১ কম্পিউটার মেমরি ও এর প্রকারভেদ ৬.২ বিট, বাইট, কম্পিউটার ওয়ার্ড ও মেমরি ধারণ ক্ষমতা ৬.৩ প্রধান মেমরি (RAM ও ROM) এর শ্রেণি বিভাগ	৩	৭ম থেকে ৯ম ক্লাস	ব্যবহারিক তালিকার ৩য় কাজ টি ৯ম ক্লাসে সম্পন্ন করতে হবে
৭ম অধ্যায় ইনপুট-আউটপুট ডিভাইস	৭.১ ইনপুট-আউটপুট ডিভাইসের বেসিক ফাংশন ৭.২ ইনপুট-আউটপুট ডিভাইসের শ্রেণী বিভাগ ৭.৩ সাধারণ ইনপুট-আউটপুট (Key-Board, Mouse, Printer, Monitor) ডিভাইসের বাহ্যিক ফিচারস ৭.৪ স্পেশাল ইনপুট-আউটপুট ডিভাইস (স্ক্যানার, প্লটার, OMR, OCR, Digitizer, Light pen ইত্যাদি) ও উহার কার্যাবলী	৪	১০ম থেকে ১৩ তম ক্লাস	পুণরালোচনা ও অনুশীলন

অধ্যায় ও শিরোনাম	পাঠ ও পাঠের শিরোনাম	প্রয়োজনীয় ক্লাসের সংখ্যা	ক্লাসের ক্রম	মন্তব্য
৯ম অধ্যায় **সফটওয়্যারের বেসিক কনসেপ্টস**	৯.১ সপটওয়্যারের সংজ্ঞা এবং শ্রেণি বিভাগ ৯.২ হার্ডওয়্যার, সফটওয়্যার এবং ইউজারের আপেক্ষিক অবস্থান ৯.৩ সিস্টেম সফটওয়্যার ও এ্যাপ্লিকেশন পফটওয়্যারের কার্যাবলী	৪	১৪ তম থেকে ১৭ তম ক্লাস	
১২তম অধ্যায় **এ্যাপ্লিকেশন প্যাকেজ প্রোগ্রাম**	১২.১ এ্যাপ্লিকেশন প্যাকেজ প্রোগ্রামের সংজ্ঞা ও উদ্দেশ্য ১২.২ এ্যাপ্লিকেশন প্যাকেজ প্রোগ্রামের সংস্করণ ও বৈশিষ্ট্য ১২.৩ ওয়ার্ড প্রসেসিং, স্পেডশীট ও ডাটাবেস ম্যানেজমেন্ট সিস্টেম প্যাকেজের প্রয়োগক্ষেত্র ও ব্যবহরের সুবিধা	৪	১৮ তম থেকে ২১ তম ক্লাস	ব্যবহারিক তালিকার ৪র্থ ও ৫ম কাজ টি ২১ম ক্লাসে সম্পন্ন করতে হবে
১৩তম অধ্যায় **তথ্য প্রযুক্তি এবং প্রয়োগক্ষেত্র**	১৩.১ Artificial Intelligency(AI) ই-কমার্স ও ই-ব্যাংকিং ১৩.২ ওয়েব পেজ এন্ড ওয়েব হোষ্টিং ১৩.৩ VOIP ধারণা ১৩.৪ ডাটা সিকিউরিটি এন্ড অথেনটিকেশন	৪	২২তম থেকে ২৫ তম ক্লাস	পুণরালোচনা ও অনুশীলন
	মোট	২৫		

ব্যবহারিক

১। কম্পিউটার সিস্টেমের পরিচিতি ও ব্যবহার
২। কম্পিউটার সিস্টেমের I/O ডিভাইসের সংযোগ সাধন ও ব্যহার কৌশল
৩। ফাইল ম্যানিপুলেশন
৪। ওয়ার্ড প্রসেসর পরিচিতি ও ব্যবহার
৫। ক্যারেটার এ্যান্ড ফন্ট সিলেকশন পরিবর্তন
৬। লেবেলিং ও মেইলিং