বাংলাদেশ কারিগরি শিক্ষা বোর্ড, ঢাকা

কোভিড'১৯ পরিস্থিতিতে এইচ এস সি (বি এম/ ভোকেশনাল)/ ডিপ্লোমা ইন কমার্স পরীক্ষা ২০২১ এর পুনর্বিন্যাসকৃত পাঠ্যসূচিঃ

শিক্ষাক্রম: এইচ এস সি (বি এম) বিষয় নামঃ কম্পিউটার অফিস এ্যাপ্লিকেশন-১ কোড-১৮১৩ তত্ত্বীয়ঃ ধাঃ মুঃ ২০ চুঃ মূঃ ৩০ ব্যবহারকঃধাঃ মুঃ ২৫ চুঃ মূঃ ২৫

অধ্যায় ও শিরোনাম	বিষয়বস্তু (পাঠ ও পাঠের শিরোনাম)	প্রয়োজনীয় ক্লাসের সংখ্যা	ক্লাসের ক্রম	মন্তব্য
অধ্যায়-৩ **স্টোরেজ মিডিয়া**	৩.১ স্টোরেজ মিডিয়া ও শ্রেণিবিভাগ। ৩.২ প্রাইমারি ও সেকেন্ডারি স্টোরেজ মিডিয়ার বৈশিষ্ট্যগত পার্থক্য। ৩.৩ RAM ও ROM এর বৈশিষ্ট্য। ৩.৪ বিট, বাইট, কিলো-বাইট, মেগাবাইট, গিগাবাইট ইত্যাদির ধারণা। ৩.৫ হার্ডডিস্ক ড্রাইভ, সিডি রম ড্রাইভ ও পেন ড্রাইভ/ফ্লাশ মেমরি এর বৈশিষ্ট্য।	২	১ম থেকে ২য় ক্লাস	
অধ্যায়-৫ **কম্পিউটার সফটওয়্যারের মৌলিক ধারণা**	৫.১ সফটওয়্যারের সংজ্ঞা এবং শ্রেণিবিভাগ ৫.২ হার্ডওয়্যার, সফটওয়্যার, ফার্মওয়্যার ও হিউম্যানওয়্যার ৫.৩ সিস্টেম সফটওয়্যার ও অ্যাপ্লিকেশন সফটওয়্যারের কার্যাবলি	২	৩য় থেকে ৪র্থ ক্লাস	৪র্থ ক্লাসে এই অধ্যায়ের পুনরালোচনা ও অনুশীলন
অধ্যায়-৬ **কম্পিউটার অপারেটিং সিস্টেমের মৌলিক ধারণা**	৬.১ অপারেটিং সিস্টেমের উদ্দেশ্য। ৬.২ অপারেটিং সিস্টেমের কার্যাবলি। ৬.৩ অপারেটিং সিস্টেমের শ্রেণিবিভাগ। ৬.৪ সিঙ্গেল ও মাল্টি ইউজার অপারেটিং সিস্টেম। ৬.৫ টেক্সট ও এটও বেসড অপারেটিং সিস্টেম। ৬.৬ ইউটিলিটি প্রোগ্রাম ও টেক্সট এডিটর।	৩	৫ম থেকে ৭ম ক্লাস	৭ম ক্লাসে ব্যবহারিকের তালিকার ১নং কাজটি করাতে হবে
অধ্যায়-৮ **অ্যাপ্লিকেশন প্যাকেজ**	৮.১ অ্যাপ্লিকেশন প্যাকেজ প্রোগ্রামের সংজ্ঞা ও উদ্দেশ্য। ৮.২ অ্যাপ্লিকেশন প্যাকেজ প্রোগ্রামের সংস্করণ ও বৈশিষ্ট্য। ৮.৩ ওয়ার্ড প্রসেসিং, স্প্রেডশিট ও ডাটাবেস ম্যানেজমেন্ট প্যাকেজের বৈশিষ্ট্য। ৮.৪ ওয়ার্ড প্রসেসিং, স্প্রেডশিট ও ডাটাবেস ম্যানেজমেন্ট প্যাকেজের প্রয়োগক্ষেত্র ও ব্যবহারের সুবিধা। ৮.৫ ইংরেজি ও বাংলা টাইপিং সিস্টেম এবং টাইপ টিউটর। ৮.৬ ফন্ট এর ধারণা, ইউনিকোড ও বাংলা সফটওয়্যার।	৪	৮ম থেকে ১১তম ক্লাস	১০ম ক্লাসে ক্লাসে ব্যবহারিকের তালিকার ২, ৩ ও ৪নং কাজটি করাতে হবে

অধ্যায় ও শিরোনাম	বিষয়বস্তু (পাঠ ও পাঠের শিরোনাম)	প্রয়োজনীয় ক্লাসের সংখ্যা	ক্লাসের ক্রম	মন্তব্য
অধ্যায়-৯ **কম্পিউটার ভাইরাস ও অ্যান্টিভাইরাস**	৯.১ ভাইরাস ও অ্যান্টিভাইরাসের ধারণা। ৯.২ ভাইরাস আক্রান্ত কম্পিউটারের লক্ষণ। ৯.৩ ভাইরাসের অবস্থান ও প্রকারভেদ। ৯.৪ ভাইরাসের বিস্তার ও প্রতিরোধ। ৯.৫ ভাইরাস ও অ্যান্টিভাইরাসের তালিকা।	২	১২তম থেকে ১৩তম ক্লাস	১৩ তম ক্লাসে ব্যবহারিকের তালিকার ৫নং কাজটি করাতে হবে
	সর্বমোট	**১৩**		

ব্যবহারিক তালিকা:

১। অপারেটিং সিসটেমের এনভায়রনমেন্ট পরিচিতি ।
২। ডকুমেন্ট ফরমেটিং এ দক্ষতা অর্জন।
৩। ওয়ার্কশিট ম্যানুপুলেশন ও ডেটা অ্যানালাইসিস এ দক্ষতা অর্জন।
৪। ওয়ার্কশিট প্রিন্টিং এ দক্ষতা অর্জন।
৫। ইন্টারনেট ও ই-মেইল গ্রহণ ও প্রেরণে এ দক্ষতা অর্জন।

বাংলাদেশ কারিগরি শিক্ষা বোর্ড, ঢাকা

কোভিড'১৯ পরিস্থিতিতে এইচ এস সি (বি এম/ ভোকেশনাল)/ ডিপ্লোমা ইন কমার্স পরীক্ষা ২০২১ এর পুনর্বিন্যাসকৃত পাঠ্যসূচিঃ

শিক্ষাক্রম: এইচ এস সি (বি এম) বিষয় নামঃ কম্পিউটার অফিস এ্যাপ্লিকেশন-২ কোড-১৮২৩ তত্ত্বীয়ঃ ধাঃ মুঃ ২০ চুঃ মূঃ ৩০ ব্যবহারকঃধাঃ মুঃ ২৫ চুঃ মূঃ ২৫

অধ্যায় ও শিরোনাম	বিষয়বস্তু (পাঠ ও পাঠের শিরোনাম)	প্রয়োজনীয় ক্লাসের সংখ্যা	ক্লাসের ক্রম	মন্তব্য
অধ্যায়-২ **কমিউনিকেশন বেসিকস**	২.১ ডাটা কমিউনিকেশন এবং ভয়েস কমিউনিকেশন। ২.২ ডাটা ট্রান্সমিশন মোড (সিমপ্লে ক্স, হাফ ডুপলেক্স, ফুল ডুপ্লেক্স) ২.৩ কো-এক্সিয়াল, টুয়েস্টেড পেয়ার এবং ফাইবার অপটিক ক্যাবল। ২.৪ রেডিও / মাইক্রোওয়েভ কমিউনিকেশন।	২	১ম থেকে ২য় ক্লাস	
অধ্যায়-৪ **নেটওয়ার্ক এন্ড ইন্টারনেটওয়ার্ক**	৪.১ নেটওয়ার্ক ইন্টারফেস কার্ড, মডেম, রিপিটার, সুইচ, রাউটার ও গেটওয়ে। ৪.২ ডায়াল-আপ লাইন এবং লীজড লাইন। ৪.৩ কম্পিউটার নেটওয়ার্ক ও ইন্টারনেট। ৪.৪ ইন্টারনেটের কম্পোনেন্টস ও প্রয়োগ। ৪.৫ ব্রাউজার, সার্চ ইঞ্জিন,ওয়েবসাইট	২	৩য় থেকে ৪র্থ ক্লাস	৪র্থ ক্লাসে এই অধ্যায়ের পুনরালোচনা ও অনুশীলন
অধ্যায়-৬ **প্রেজেন্টেশন সফটওয়্যার**	৬.৯ প্রেজেন্টেশন সফটওয়্যার এর গুরু ত্ব। ৬.১০ প্রেজেন্টেশন সফটওয়্যার এ স্লাইড ও এনিমেশন। ৬.১১ প্রেজেন্টেশন টেমপ্লেট। ৬.১২ স্লাইডে টেক্স, সাউন্ড, ভিডিও সংযোগ। ৬.১৩ কাস্টম এনিমেশনের ধাপসমূহ।	২	৫ম থেকে ৭ম ক্লাস	৬ষ্ঠ ক্লাসে ব্যবহারিক তালিকায় বর্ণিত ১নং ব্যবহারিক করাতে হবে
অধ্যায়-৮ **ওয়েব ডিজাইন পরিচিতি এবং এইচটিএমএল**	৮.১ ওয়েব ডিজাইনের ধারণা। ৮.২ ওয়েব সাইটের কাঠামো। ৮.৩ এইচটিএমএল -এর মৌলিক বিষয়সমূহ। ৮.৪ এইচটিএমএল -এর ট্যাগ ও সিন্টেক্স পরিচিতি।	৪	৮ম থেকে ১১তম ক্লাস	৮ম ক্লাসে ব্যবহারিক তালিকায় বর্ণিত ৪, ৫ ও ৬ নং ব্যবহারিক করাতে হবে

অধ্যায় ও শিরোনাম	বিষয়বস্তু (পাঠ ও পাঠের শিরোনাম)	প্রয়োজনীয় ক্লাসের সংখ্যা	ক্লাসের ক্রম	মন্তব্য
অধ্যায়-৯ **আউটসোর্সিং ও ফ্রিল্যান্স মার্কেট প্লেস**	৯.১ আউটসোর্সিং ও অফসোর আউটসোর্সিং। ৯.২ ফ্রিল্যান্স মার্কেট প্লেস, বায়ার ও ফ্রিল্যান্সার। ৯.৩ জনপ্রিয় ও বিশ্বস্ত মার্কেট প্লে সের বৈশিষ্ট্য, সুবিধা ও অসুবিধা। ৯.৪ অনলাইন আউটসোর্সিং কাজের প্রশ্নারভেদ। ৯.৫ ফিল্ল্যান্সিং সাইটে রেজিস্টেশ্রন প্রক্রিয়া । ৯.৬ ফ্রিল্যান্সিং কাজে গুরু ত্বপূর্ণ বিবেচ্য বিষয়সমূহ। ৯.৭ আউটসোর্সিং প্রজেক্ট সম্পন্ন করার ধাপসমহূ। ৯.৮ পাওনা টাকা উত্তোলনের উপায়সমহূ। ৯.৯ ভয়্যু বা ফ্রড মার্কেট প্লেস ও প্রতারণা।	৩	১২তম থেকে ১৩তম ক্লাস	১২তম ক্লাসে এই অধ্যায়ের পুনরালোচনা ও অনুশীলন ১৩তম ক্লাসে ব্যবহারিক তালিকায় বর্ণিত ২ ও ৩ নং ব্যবহারিক করাতে হবে
	মোট	১৩		

ব্যবহারিক তালিকা:

১। বেসিক পাওয়ার পয়েন্ট প্রেজেন্টেশন তৈরিতে দক্ষতা অর্জন।
২। সোস্যাল নেটওয়ার্ক এর ব্যবহারে দক্ষতা অর্জন।
৩। আউটসোর্সিং-এ দক্ষতা অর্জন।
৪। এইচ টি এম এল ব্যবহার করে একটি সিম্পল ওয়েব পেজ তৈরি করায় দক্ষতা অর্জন।
৫। ওয়েব পেজে টেবিল, ফরম সংযোগ এবং অন্য সাইটের লিঙ্ক সংযোগ করায় দক্ষতা অর্জন।
৬। ওয়েব পেজে টেক্স, ছবি, ভিডিও সংযোগকরণ এ দক্ষতা অর্জন।